

En bleu clair : vecteur accélération  $a_3$  au point M3, déduit des vitesses  $V_2$  et  $V_4$ , elle-mêmes déduites des déplacements M1M3 et M3M5. La valeur déduite pour  $a_3$  est d'autant meilleure que les points M1, M2, M3, M4 et M5 sont voisins du point M3

M3

Vecteur accélération  $a_3$ , déduit du vecteur variation de vitesse :  $V_4 - V_2$

Trajectoire

Démarrer

Arrêter

Déplacement --> Vitesse

Vitesse --> Accélération

2

2

Nb pas vitesse

Nb pas accélération

☒ Tous

☐ Déplacement

☐ Vitesse

☐ Accélération

☐ Force

----- choix de sélection du vecteur -----

Instant  $t = 0.8 \text{ s} = 0 \text{ ans } 0 \text{ jours } 0 \text{ heures } 0 \text{ min } 0.8 \text{ s}$

Point sélectionné : instant  $t = 0.12 \text{ s} = 0 \text{ ans } 0 \text{ jours } 0 \text{ heures } 0 \text{ min } 0.12 \text{ s}$

Point sélectionné  $x = 0.327269 \text{ m}$ ,  $y = 0.878778 \text{ m}$

Vecteur Vitesse =  $0.7848 \text{ m.s}^{-1}$

Eff Points

Visu Points

Quitter