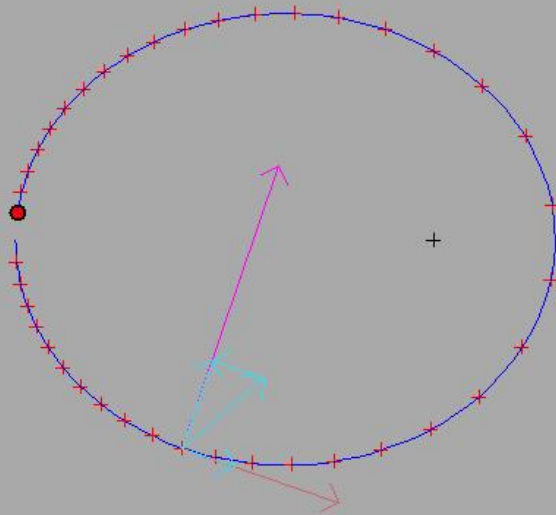


Tracé du centre de courbure suivant la direction de l'accélération normale en cochant "déplacement" puis CTRL-SHIFT-CLIC-DROIT, puis entrer la distance  $v^2/a_{\text{normale}} = 1.07 \times 10^{11}$  m.



Projection du vecteur accélération sur le vecteur vitesse par CTRL-SHIFT-CLIC-GAUCHE pour obtenir l'accélération tangentielle puis, par différence, l'accélération normale.

Trajectoire

Démarrer

Arrêter

Déplacement --> Vitesse

Vitesse --> Accélération

2

2

Nb pas vitesse

Nb pas accélération

☐ Tous

☐ Déplacement

☒ Vitesse

☐ Accélération

☐ Force

----- choix de sélection du vecteur -----

Instant t = 15600000.0 s = 0 ans 180 jours 13 heures 20 min 0.0 s

Point sélectionné : instant t = 4000000.0 s = 0 ans 46 jours 7 heures 6 min 40.0 s

Point sélectionné x = 109526374215.48343 m, y = 280900624402.6565 m

Vecteur Vitesse = 29901.299609 m.s<sup>-1</sup>

Vitesse x = 28269.064713 m.s<sup>-1</sup> Vitesse y = 9744.110967 m.s<sup>-1</sup>

Eff Points

Visu Points

Quitter